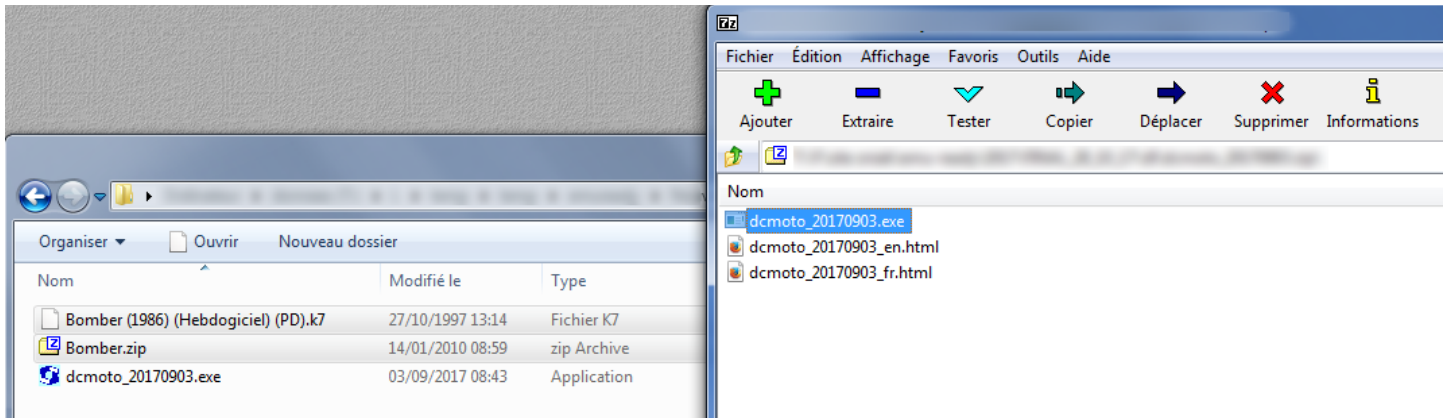


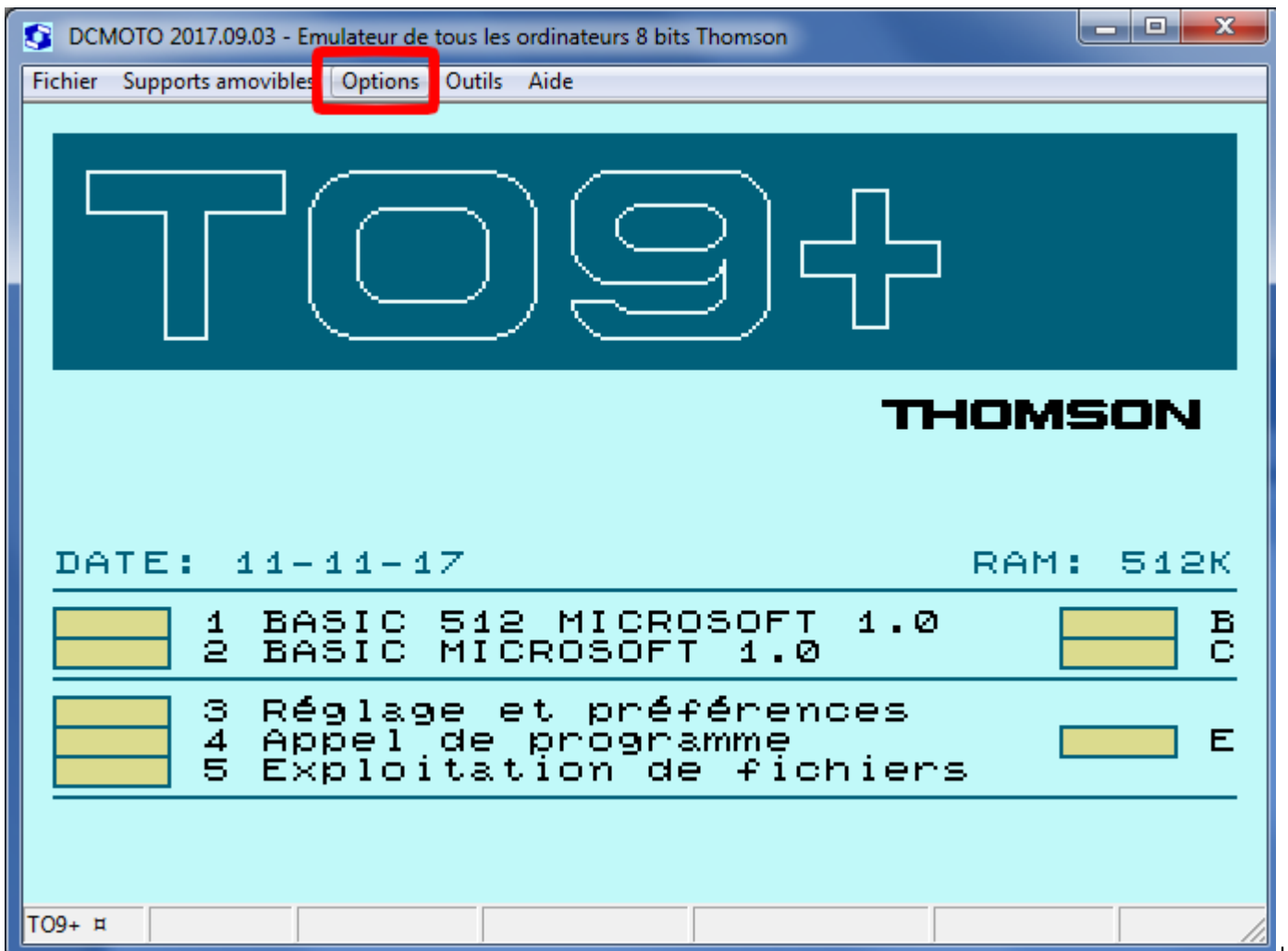
# Tutoriel pour l'émulateur Windows du MO5

1. Commencez par télécharger et dézipper l'émulateur ainsi que les roms.

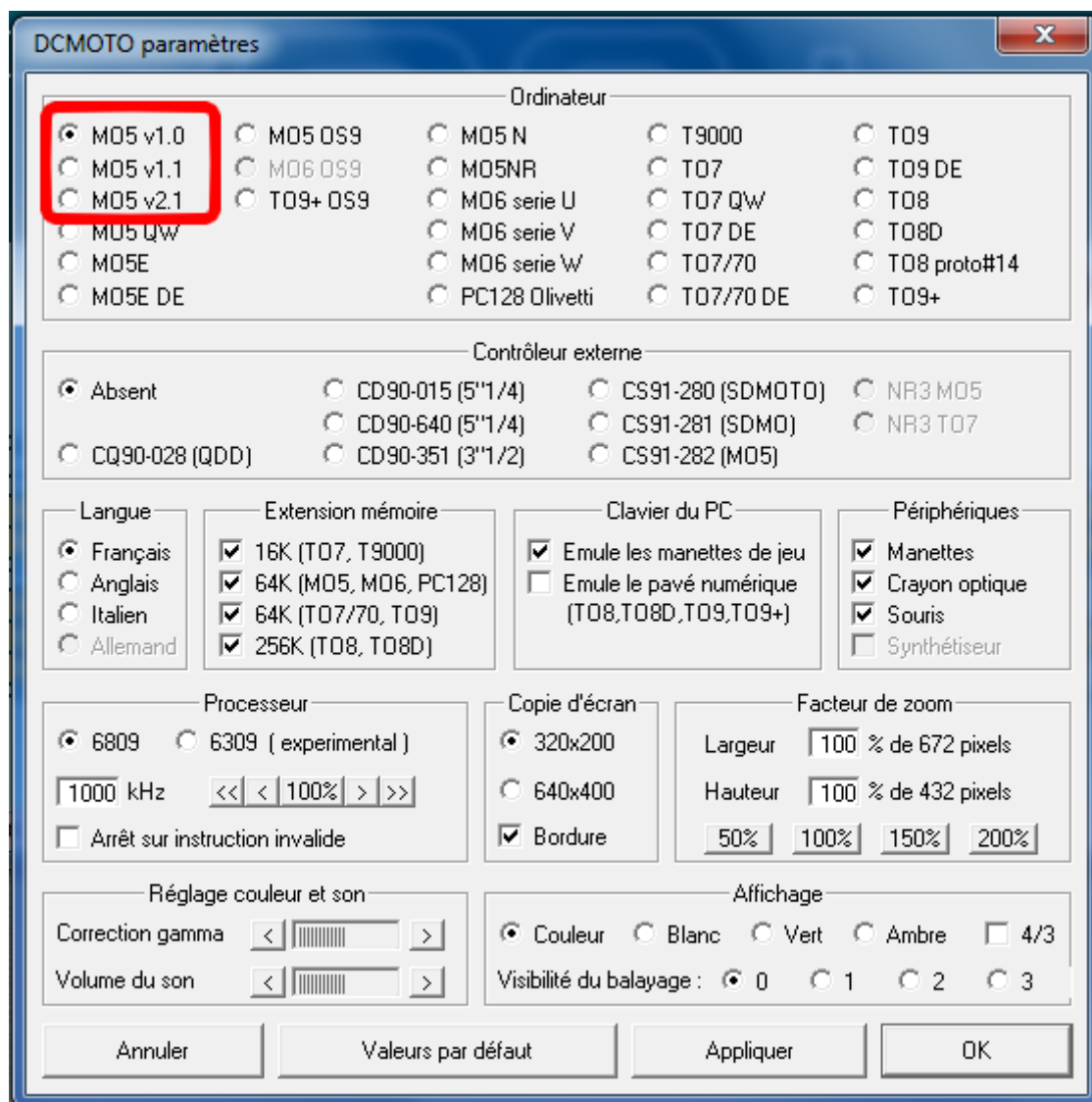


2. Cliquez sur dcmoto.exe.

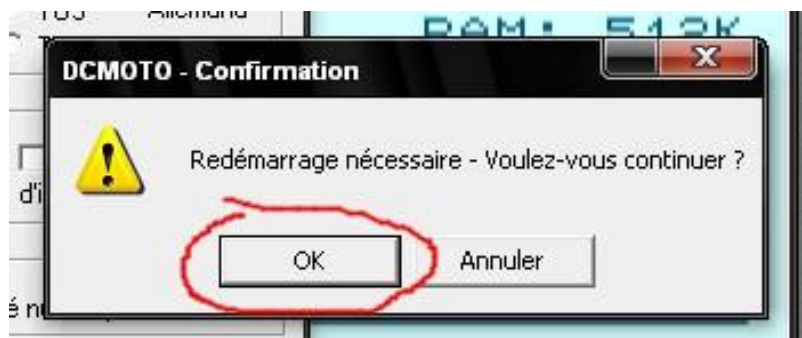
3. Il faut à présent modifier quelques paramètres, pour cela cliquez sur le menu options ...



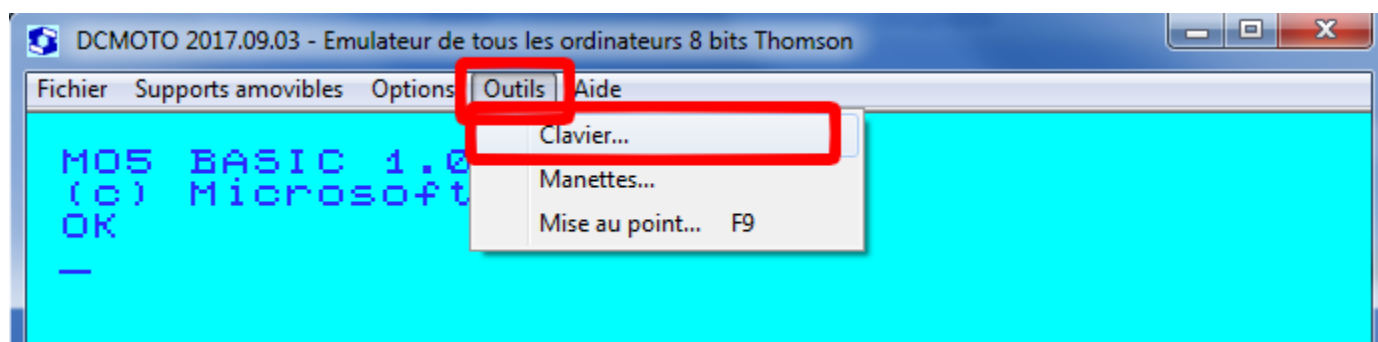
4.1. Modifier les valeurs pour qu'elles apparaissent comme sur l'image ci-dessous. Puis cliquez sur le bouton ok.



4.2. Un message vous demandera si vous souhaitez redémarrer, cliquez sur oui.

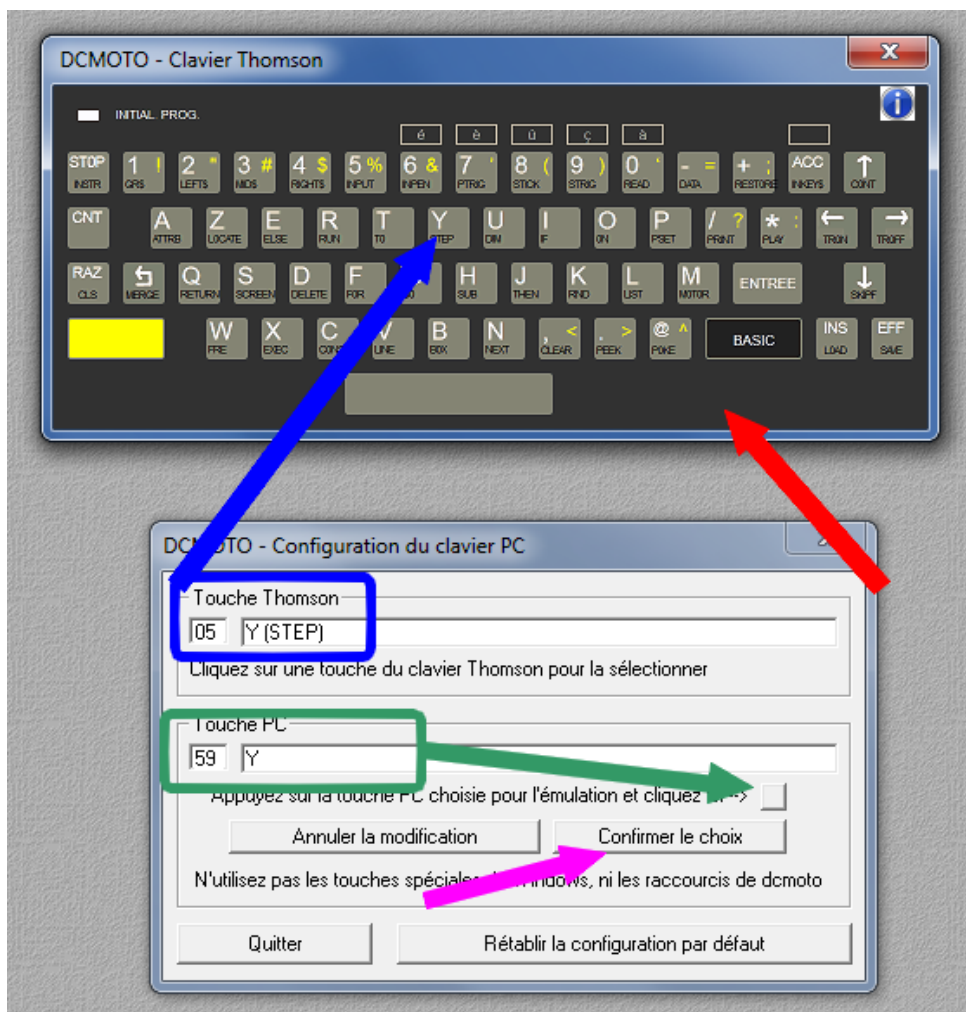


5.1. Pour modifier les commandes cliquez sur le menu outils puis sur clavier...

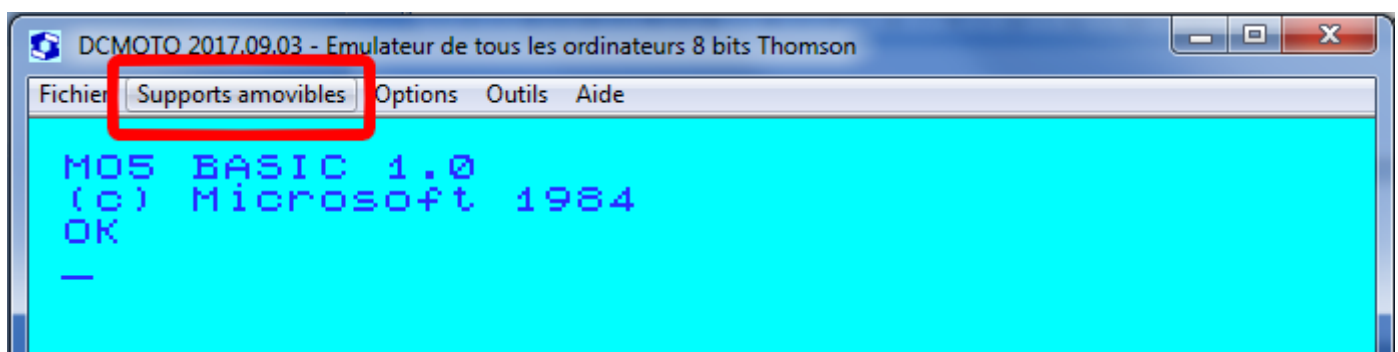


5.2. On peut se servir du clavier en cliquant sur les touches (au lieu du votre). Si on veut modifier une touche :

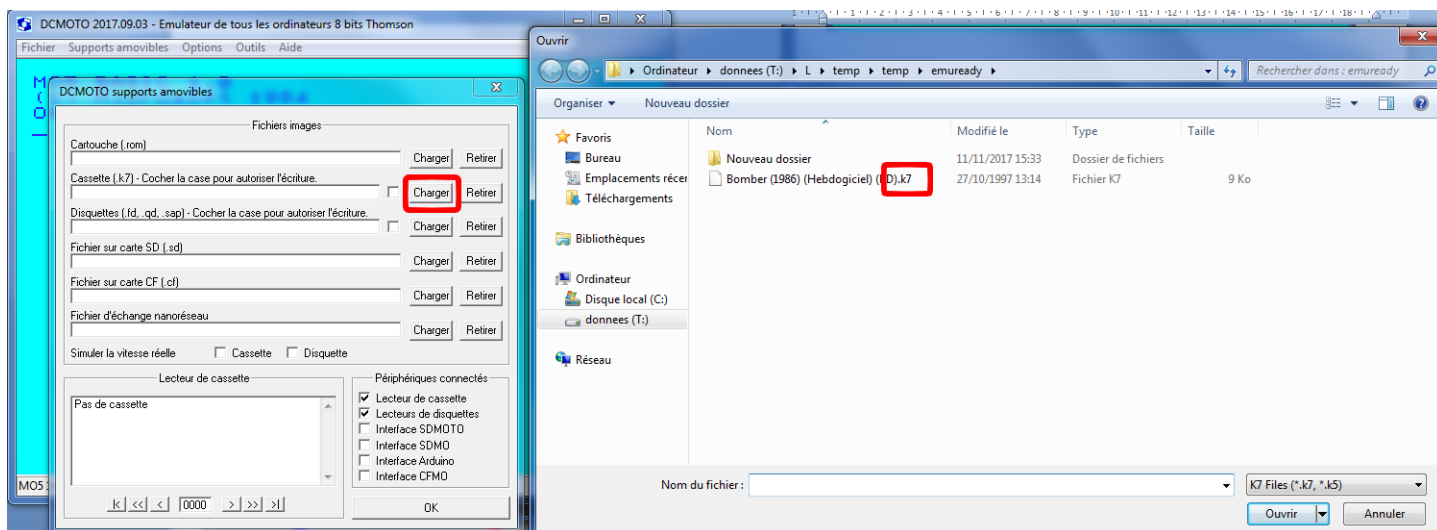
- 1. On appuie sur une zone du clavier ou il n'y a pas de touche (fleche rouge)
- 2. Une autre fenêtre s'ouvre, on appuie sur la touche (sur le clavier virtuel) que l'on veut modifier. On visualise sur quelle touche on est sur la partie haute (encadrer bleu).
- 3. Pour lui dire quelle touche on souhaite lui affecter on clique sur le bouton (flecher verte), et en restant appuyer on tape sur la touche de votre clavier. On constate la bonne prise en compte dans l'encadrer vert.
- 4. On confirme en appuyant sur "confirmer le choix" (fleche violette).
- 5. On peut fermer la fenêtre.



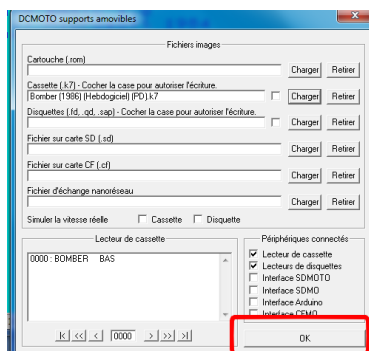
6.1. Pour lancer un jeu on commencer par charge la cassette, pour cela allez sur le menu "Supports amovibles".



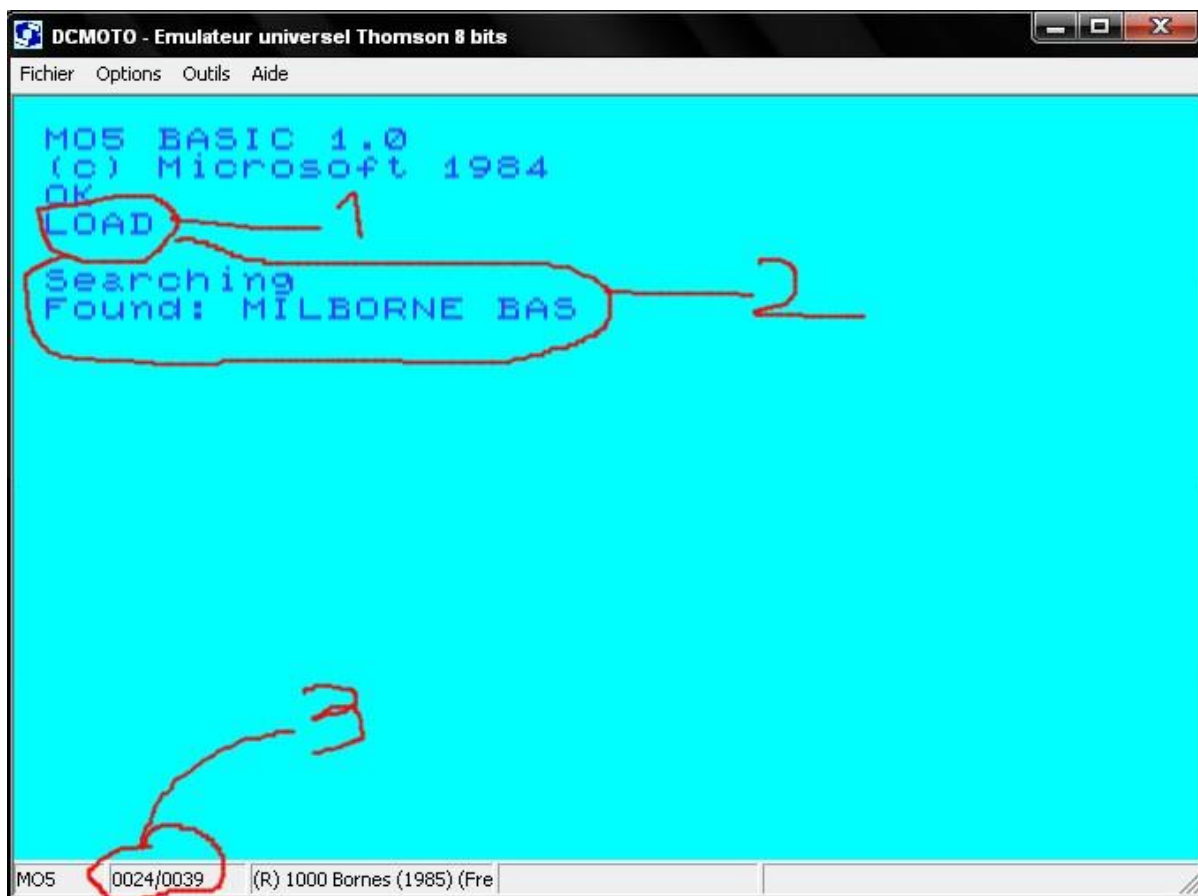
On clique sur le bouton "Charger" au niveau de la ligne "Cassette (.k7)", on double clique ensuite sur le jeu décompresser (format .k7).



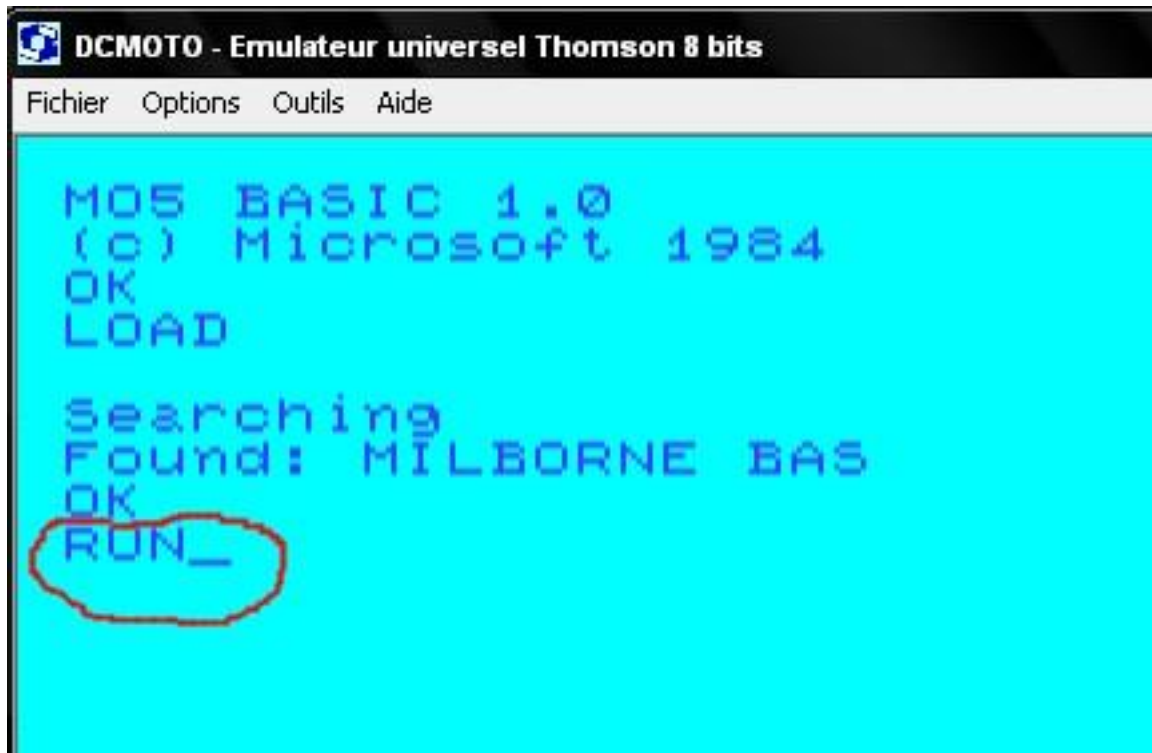
On termine en appuyant sur le bouton, ok.



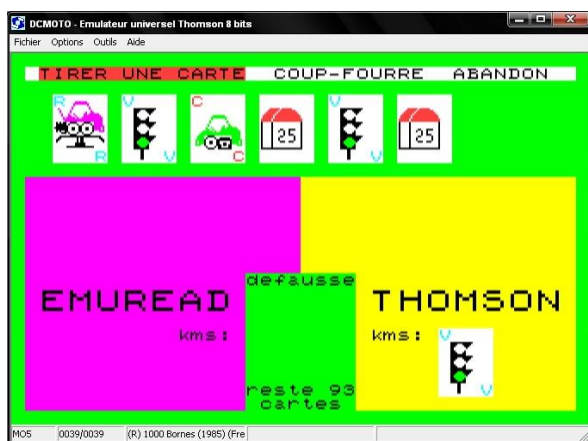
6.3. Tapez maintenant la commande « LOAD » pour charger la cassette, un resultat s'affiche, patienter jusqu'à la fin du chargement (il suffit de regarder le compteur en bas pour savoir quand c'est terminer).



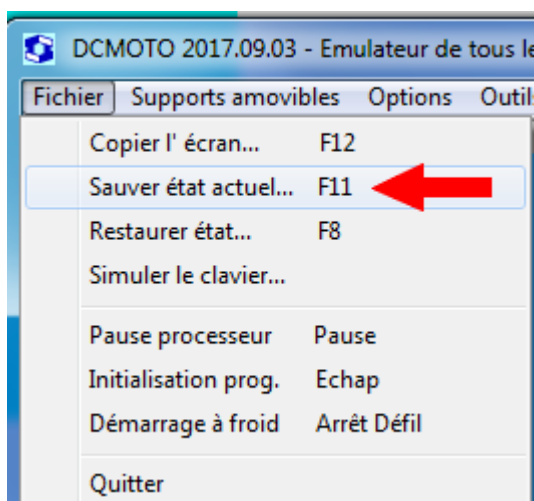
6.4. Une fois le chargement terminer il vous suffit de lancer le jeu avec la commande « RUN ».



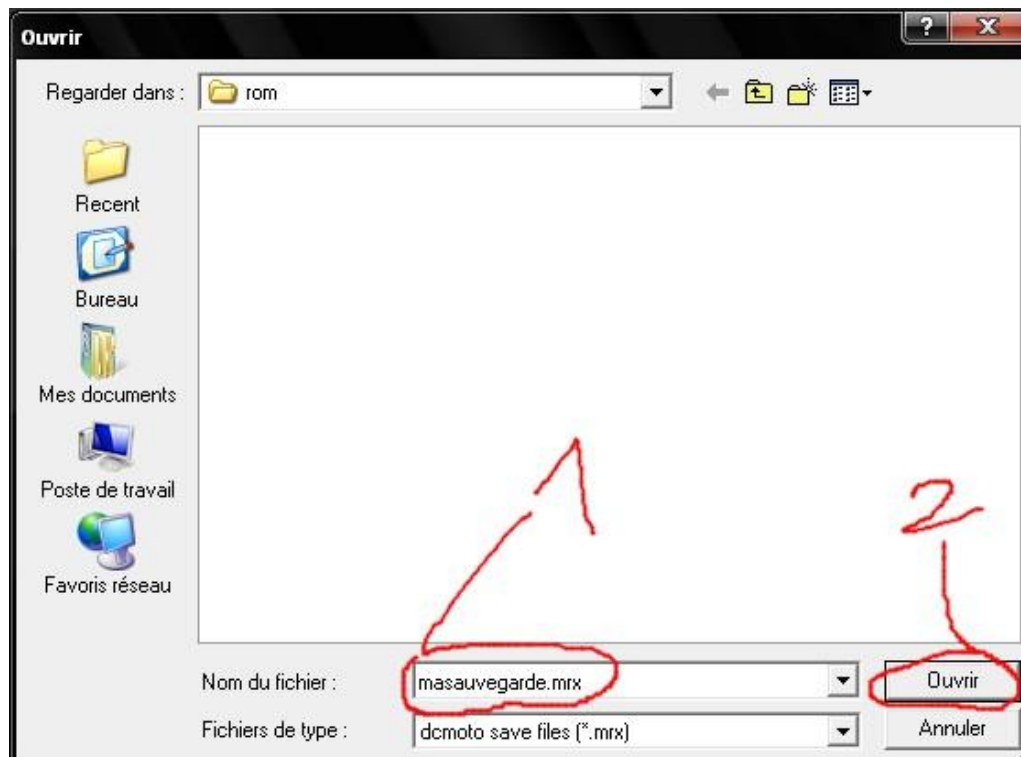
6.5. Après quelques seconde de chargement le jeu se lance.



7.1. Pour sauvegarder une partie allez sur le menu fichier puis cliquez sur sauvegarder état actuel ...



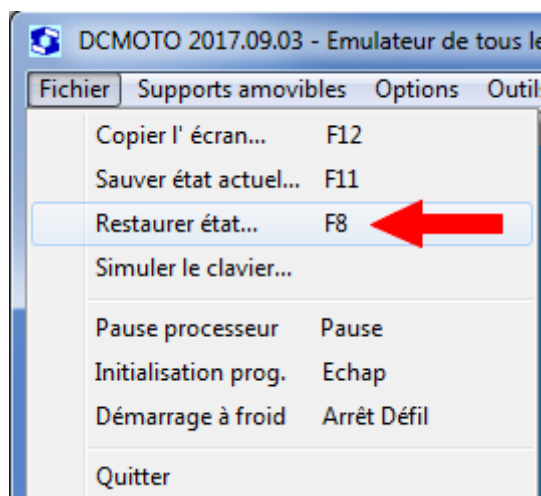
7.2. Entrer le nom d'une sauvegarde, puis cliquez sur le bouton ouvrir.



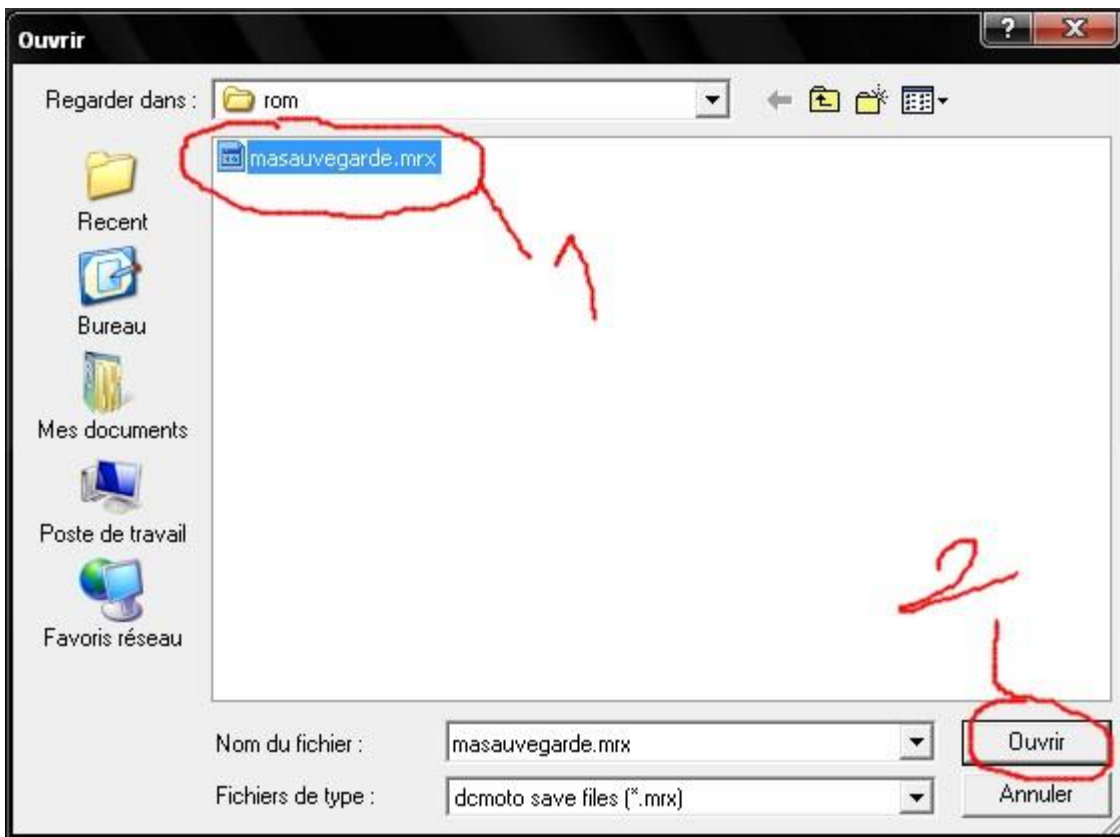
7.3. Un message de confirmation apparait, appuyer sur le bouton ok.



8.1. Pour charger une partie allez sur le menu fichier puis cliquez sur restaurer état...



8.2. Sélectionnez votre sauvegarde puis cliquez sur le bouton ouvrir.



8.3. Un message de confirmation apparait, appuyer sur le bouton ok.

